
暑期培训工作简报

二〇一三年第三期（总第3期）

暑期教师培训工作领导小组办公室

2013年8月1日

目 录

【培训动态】

云计算与大数据方向培训动态·····2

【学习心得】

ios 培训心得·····2

移动游戏设计实训心得·····4

【心理动态】

培训未始心生惧 途中奋起力争先·····5

【学习体会】

冠博公司学习体会·····5

Android 培训学习体会之一·····6

Android 培训学习体会之二·····7

Android 体验培训学习体会之一·····7

Android 体验培训学习体会之二·····8

Android 体验培训学习体会之三·····9

Android 体验培训学习体会之四·····10

【培训动态】

云计算与大数据方向培训动态

经过半个月的培训,所有学员对本次培训有了更为全面的认识。每位学员都参与到具体安排培训任务的研讨中,根据学习模块把培训任务落实到个人,并把学员划分为开发组和云计算运维组,培训工作有序而稳定的向前推进。各位学员根据分配给自己的任务,进行分组讨论,制定实施方案。经过一段时间的理论学习和动手操作,每个小组都有了很大收获和进步。其中VM虚拟化小组基本能完成服务器和桌面的虚拟化,并且可以进行部分功能的使用,开发组也已经完成了部分相关功能的开发。7月26日,每位学员还进行了课程的试讲,以检验学习情况,周世锋总经理和高博教育管理(苏州)有限公司副总经理兼首席学术专家、北京东鸟软件技术有限公司董事长彭振云博士现场观摩试讲,试讲结束之后云计算与大数据培训组长陈雪峰主任和高博软件培训中心王笑江老师作了点评,周世锋总经理提出了下一阶段的学习和研究目标。

(云计算与大数据培训组供稿)

【学习心得】

iOS培训心得

我参加的是项目编号为PTC01_i01130708的iOS培训,培训主要内容包括Objective-C应用程序的开发、iOS应用程序的开发以及最后的项目实践。目前,培训进入第三周,关于Objective-C的基础知识、程序框架以及核心的面向对象技术已完成系统讲解,接下来即将进入iOS开发。总结前两周的培训,我有以下几点收获和心得。

1. 前沿技术——iOS开发技术初探

苹果公司的飞速发展以及其设备极佳的用户体验,使得使用iOS设备的人越来越多,也让iOS开发技术变得炙手可热起来。iOS的开发用到Objective-C语言,开发平台是XCode,有一定面向对象编程基础的话,对Objective-C语言的学习比较容易上手;在系统学习完Objective-C语言,并掌握了其中核心的开发方法和开发技术后,便能进入iOS的应用开发,如iPhone智能手机软件开发、iPhone一整套设计、开发与发布流程等。当然,在此过程中,需要有对iOS技术的深刻理解和丰富经验作为支撑,需要大量时间的付出和精力的投入。

2. 教学方法的调整思路

在学习过程中,主讲教师的教学思路和教学方法也带给我很多的教学启发。虽然我们授课的对象不同:一个是参与短期培训的学员,一个是在校的大学生,但主讲教师的教学方式、教学经验确有很多可以借鉴的地方,比如,“蜻蜓点水”式的讲解知识点,再通过大量的引导式的实践操作,让学生自己理解知识点,这比一味的讲解效果好很多,而且缩短了讲解时间,为学生创造出更多自由实践操作的时间。类似这样的教学方法,以后在我自己的教学过程中都可以予以借鉴,以完善自己的教学方法,收获更好的教学效果。

3. 后阶段的计划和展望

充分利用集中培训的时间进行iOS开发的学习,为后续的教学工作积累知识、经验、教学案例和教学方法,并在将来的教学安排和教学过程中,运用这些收获推动课程改革,设计更益于学生全面发展的课程教学实践活动,让每个学生都能获得个性的发展。

(Android培训组任艳供稿)

移动游戏设计实训心得

这次的暑期培训我被分在移动游戏设计工作室, 这个方向只有我一个人。该工作室主要从事游戏和网站的开发, 人员基本上分为两个部分, 开发和设计。我主要进行设计方面的学习和实践。

刚进入工作室时, 技术总监张老师让我在网上找一些类似于游戏“愤怒的小鸟”里的角色和场景进行学习, 网络方面找一些 UI 设计上的图标进行学习。我开始在网上找一些教程, 学习如何用 AI、PS 等工具绘制角色和图标。在学习过程中我初步了解了制作的过程, 学会后遇到自己想要的效果就可以熟练的制作出来。

学习两天后, 接到一个小的任务, 绘制室内效果图。我用 Coreldraw 软件绘制, 客户的要求就是要没有色差, 像素大小按照要求的尺寸即可。但是我按照规定的像素却与样板的差一些, 后来在张老师的帮助下找到了原因, 原来设置的纸张大小的单位与绘图时的单位不统一, 所以才导致这样, 在导出图片的时候将一些选项去掉可以得到没有杂色的图。这次的任务使我发现我所会用的软件也是只知其一、不知其二, 平时在课堂上对学生注重的使用软件的教学, 但在实践中除了会用还要学会输出客户满意的图。

接下来又接到制作手机微信网页的任务, 我主要是设计网页, 而且手机网页和电脑网页不同, 我也是一边学习, 一边查资料, 一边请教, 多与技术人员沟通, 制作出客户需要的产品。

在这两次的任务中我学到了很多, 无论是以前涉及到的还是没有接触过的, 都给我一种全新的认识。虽然烈日炎炎, 但酷热的暑期给我带来了充实和提升的机会, 后面的实训我会继续学习, 继续做好交给我的每一个任务, 希望在结束时能有一份硕大的成果。

(移动游戏设计方向吴兵供稿)

【心理动态】

培训未始心生惧 途中奋起力争先

由于这次参加的是 Android 体验培训, 开始大家心里还是有一些障碍, 主要源于专业不同, 不少人认为, 我们不是计算机专业的, 为什么还要参加学习? 通过一周的学习, 在主讲教师陶老师循序渐进、生动有趣的讲解中, 大家突破了心理障碍, 小组成员积极向上, 遇到难题不退却, 主动向老师求解并相互帮助, 充分发挥各自的优势。由于认识上有了改变, 学习上由“被动”变“主动”, 思想上“消极”变“积极”。相信通过我们不断的努力学习, 能顺利完成此次培训任务, 达到学校组织培训学习的预期效果。

(Android 体验培训组之江水明小组供稿)

【学习体会】

冠博公司学习体会

从 7 月 2 日报到开始, 我们小组 3 人正式进入了冠博公司的实际工作环境, 参与工作和学习。根据个人兴趣及公司的安排, 选择了不同的项目, 其中赵满群参加 Android 应用开发, 郑永爱和李倩参加移动游戏开发。

对于 Android 应用开发这块, 先从熟悉项目开发流程入手, 从配置生产开发环境到编码规范, 逐一适应学习, 保证与团队的统一。参与的这个

项目是  , 这是移动公司打造的方便苏州人出行的一款移动应用软件, 包括公交、地铁、打车、自行车、换乘、周边等功能模块, 负责其中公交模块。在此模块中需要实现公交线路查询、站点查询、换乘查询, 这些数据都是调用网络端实时获取, 可以实时查询到站点各公交车辆到站情况,

还可以调用地图获取周边相关位置信息, 方便出行。通过参与这个模块的应用开发, 熟悉了 Android 项目开发的整体流程, 尤其是团队合作开发模式, 对于具体的技术应用和掌握: 百度地图、定位、网络数据获取与解析、界面设计与实现等都有很好的帮助, 收获很大。更重要的是通过和团队成员沟通, 了解了当前 Android 应用开发的现状、趋势, 以及必须要掌握具备的知识能力等, 对于今后做好相关的项目培训有一定的帮助。

在郑永爱和李倩参与的手机游戏开发项目里, 起初先了解 cocos2d-x 手机游戏开发引擎以及开发环境搭建, 并对 cocos2d-x 的类和 API 进行了深入的学习。参与的项目是 Match 3 Point System, 这是新加坡某医院的外包项目, 是一款儿童智力发展测试游戏。该游戏效果为: 游戏者滑动图标, 当三个相同的图标连成一线时即消除该图标并加分, 同时激活界面上方的宠物发出闪电击打怪兽, 怪兽能量减少至零时, 该关卡通过。一共包含十个关卡, 每关游戏难度递增。通过参与该项游戏开发, 掌握了企业具体的技术应用, 了解了手机游戏开发的现状和发展趋势, 对以后的教学工作会有很大的促进作用。

(冠博公司合作研发培训组供稿)

Android 培训学习体会之一

参加暑期培训已经三周多了, 这次培训我负责培训中心 Android 方向的 JA01130422 班随班答疑, 并参与到汉语随身学项目小组进行项目开发。从需求分析到编码设计每天都很忙碌, 特别是任务分配到人并作出开发进度计划后, 几乎每天要到晚上 9 点才能结束一天的工作。到目前为止我负责的项目服务器端主体代码已经完成, 现在正在测试做进一步的完善改进。项目设计的过程中, 把四月到七月的培训内容进行了综合应用, 和小

组成员一起查阅了很多国内外资料,学习了当下流行的控件并应用到项目中。自己的知识储备得以扩充,深刻体会到压力即动力。

(Android 培训组司蕾供稿)

Android 培训学习体会之二

我有幸成为 Android 培训组的一员,感谢领导们给我提供了这样一个再学习、再提高的机会。参加培训两周来,我丝毫不敢马虎,课上和学生一样认真地做着笔记,课下认真做练习强化老师课上所讲内容。当然,学习专业知识的同时,我也很认真观察、钻研培训中心老师上课的方法,研究他们如何在合适的时间引入案例,如何合理利用案例把知识点讲透彻。这次培训不仅极大地提高了我的专业知识,也间接提高了我的职业素养,我感觉受益匪浅。

另外,值得一提的是,这次培训不仅有专业课教师讲解 Android 开发所需的专业知识,还有专门的教师每周为学生开设职业素养讲座。丰富的培训内容、新颖的教学手段,使我不得不感慨培训是一种学习的方式,是提高业务知识的最有效手段。在此感谢上级领导安排的此次学习活动,感谢每一位授课教师的精彩授课。在今后的日子里,我将更加积极认真地完成培训任务,争取有更多收获!

(Android 培训组柳海燕供稿)

Android 体验培训学习体会之一

经过一周的学习,我们都有很深刻的感受。我们小组来自于外语、文学、体育等多种专业,之前几乎没有软件技术之类的概念,虽然有所畏惧,但是这并不能妨碍我们对于此次培训的热情和决心。主讲陶晓青老师

对我们既严格要求, 又积极鼓励。他针对我们的实际情况, 采取“教中做、做中学、边讲边练”的教学形式, 讲解细致, 现场指导, 带领我们逐步操作, 尽量让所有学员都能基本掌握。在这一周的学习过程中, 我们小组成员都感受到了团队合作的重要性, 除了个人知识的融会贯通, 更重要的是成员之间的沟通与协调, 我们相互支持和包容, 充分尊重对方的意见和想法。有人说, 一个融洽的工作环境就是成功的一半。尤其是从事软件开发, 团队就是发展的根源。我们坚信, 一个人的思想是有限的, 多种思维交织在一起, 产生的力量是不可估量的。接下来还有两周的时间, 相信在学院领导的关心和支持、主讲老师的耐心讲授、小组成员默契配合之下, 我们会取得更大的进步。

(Android 体验培训组之蔡金娟小组供稿)

Android 体验培训学习体会之二

参加 Android 体验培训一周以来, 我们收获的不仅是对 JAVA、数据库、Android 的了解, 更多体会到的是小组合作、大家一同学习共同探讨的循序渐进的学习过程。

从对 JAVA、数据库等的一无所知, 到对 JAVA 的基本概念有一定的了解, 再接触 JAVA 的类以及类对象的创建、调用对象方法、继承、数组、循环等等, 在陶老师深入浅出的指导下, 我们对其有了基本的认识, 并且掌握了一定的操作方法; 理论上我们对计算机编程有了一定的了解, 同时, 我们也提高了自己的实际操作能力, 掌握了一些软件的基本操作方法。在以组为单位的学习中, 我们一起探讨、取长补短、互相帮助、共同进步, 几乎零基础的我们在陶老师的指导下, 组员的互相帮助下以及自己的不懈努力中, 短短一周的时间, 都取得了很大的进步。

所谓学习是一个积累的过程, 在接下来两个星期的学习中, 我们将继续严格要求自己, 不怠慢, 不浮躁。我们相信, 通过为期三周的学习, 我们的收获一定很多!

(Android 体验培训组之解静小组供稿)

Android 体验培训学习体会之三

在学院的安排下, 安卓体验班于 7 月 22 日正式开班, 开设此班主要是为了培养和提升教师的综合能力。通过第一天的开班典礼, 我们学员明确了此次为期三周的体验班培训的目的以及学习的内容, 为后期的学习做好了思想上的准备。

为我们开展培训的是陶晓青老师, 第一天他将我们分成了以 3-6 人为一组的几个小组, 主要是为了开展团队合作式的学习。通过实践证明, 这种学习方法, 有效的促进了整个班级对新知识的学习。

本周的学习主要是以 JavaSE 基本程序设计、数据库的基本知识为主, 同时也初步学习了 android 的相关知识。说实话, 班级中的不少学员在这些知识方面处于零基础的状态, 想要学好就必须专心听讲, 认真思考, 虚心请教, 相互学习, 同时还要发挥团队的力量。本团队成员之间虽然平时都比较熟悉, 但从未一起开展过学习, 所以也需要一个短期的磨合。经过陶老师的悉心指导以及各成员的共同努力, 我们基本能够完成课程中的学习任务。团队之间也在相互学习, 相互促进, 整个班级形成了良好的学习氛围。

通过第一周的培训, 我们深切体会到体验班开设的意义。学院的大力支持, 陶老师的专业培训, 各团队的努力学习, 各成员已经适应了安卓体验班的学习模式, 这为接下来两周的学习打好了基础。

(Android 体验培训组之沈建东小组供稿)

Android 体验培训学习体会之四

7月22日上午8点我校 Android 培训班--教工班正式开班、来自我院各部门的近30名教职工组成的学员队伍参加了本次培训。

课堂上陶晓青老师将所有学员按照座位进行分组,以后项目的实施都是以小组为单位团队协作开展,小组内设组长一名,成员3-6名,经过周密的组织,本次的培训项目有条不紊开展。

我们的培训内容分为三个部分,分别为 java、数据库、Andriod 系统开发。第一周我们在陶老师的指导下学习 java,打开这个软件我们发现是全英文版的,据说要涉及到很多的软件开发语言,起初我们倍感压力,担心没有基础的我们难以完成学习任务,但经过半周的学习我们发现在陶老师的指导下,我们也逐渐熟悉这个软件,并能实现简单的数据开发,为此我们信心大增,虽然不知道以后能做到哪种程度,但还对以后培训充满期待。

我们的学习可能是比较基础的,通过这样的学习和实践,我们相信在以后的工作和生活中我们多加用心必能实现更理想的项目开发。在此感谢学院安排本次培训,感谢陶老师对我们的细心指导。

(Android 体验培训组之王春显小组供稿)